

Nandia Brice

Cheffe de projet UX

+1 581 701 0432

Nandi_b@outlook.fr

LinkedIn : [linkedin.com/in/nandia-brice](https://www.linkedin.com/in/nandia-brice)

Portfolio : pixelperfect-nb.com

Montréal (Québec)

Après 3 ans d'exercice en tant qu'UX Designer à Paris (France) dans différents domaines (comme la banque ou encore l'assurance), je suis à la recherche d'une nouvelle mission. Mes précédentes expériences m'ont permis de gagner en autonomie, en organisation et en rigueur. Sociable et habituée au travail d'équipe pluridisciplinaire, je suis prête à collaborer, apprendre et à partager mes savoirs !

Expériences professionnelles

Cheffe de projet UX (contrat temporaire)

La Mutuelle Générale, Paris (France)

Octobre 2022 - Mai 2023

- Création du parcours, des prototypes et des prototypages d'une solution d'authentification forte destinée à plusieurs produits. Cela s'est traduit par des ateliers de réflexion et de co-conception avec différents métiers, par la réalisation d'un benchmark (inspirational et concurrentiel), par la conception des gabarits fonctionnels et par la co-conception du protocole destiné aux 11 tests utilisateurs.
- Amélioration continue d'un produit.
- Refonte partielle et intégrale de 2 produits destinés à différents publics. Démarche appuyée, pour l'une des refontes, par des données analytiques, des enquêtes, des interviews utilisateurs et un benchmark.

UX/UI Designer (alternance)

BNP Paribas Asset Management, Paris (France)

Septembre 2020 - Septembre 2022

- Création, amélioration et refonte de 8 produits digitaux responsives internes et publics destinés à différents profils.

Compétences

Langues

Français (courant)

Anglais (intermédiaire)

Créole haïtien (langue maternelle)

UX/UI Design

Hard skills

Audit ergonomique

Benchmark

Gestion de design system

Conception de parcours utilisateur

Zoning, wireframe, prototype, prototypage

Conception de protocole et organisation de test et d'interview utilisateur

Analyse de données quantitatives et qualitatives (ex : questionnaire, interview/test utilisateur)

Accessibilité (notions)

Outils

Figma

Sketch

Invision

Zeplin

Notion

Cela s'est traduit par la réflexion autour des parcours utilisateurs et la conception de gabarits fonctionnels (zoning, wireframe (lo-fi, mid-fi, hi-fi), prototype et prototypage à l'aide de Sketch et d'Invision).

- Gestion et création de 3 designs systems liés aux produits gérés.
- Recherche utilisateur : préparation de 23 protocoles de test et d'interview utilisateur, réalisation, retranscription et analyse des tests et des interviews utilisateurs. Démarche réalisée dans l'optique de prendre connaissance des expériences vécues et de tester le potentiel des produits (améliorés et nouvellement conçus).
- Intégration et vérification des normes d'accessibilité. (AA, AAA)

Cheffe de projet digital UX (alternance)

Retrofutur, Paris (France)

Septembre 2019 - Septembre 2020

- Gestion de projet : accompagnement de clients dans la réalisation de projets, et ce à différents stades de maturité. Cela s'est traduit par le cadrage et le suivi des projets, la mise en place des documents nécessaires à l'exécution des projets (CP, CR, briefs, devis, etc.), la coordination des équipes, la gestion des plannings.
- UX/UI Design : création, amélioration et refonte de produits digitaux responsives. Cela s'est traduit par la réflexion autour des parcours utilisateurs et la conception de gabarits fonctionnels (zoning, wireframe (mid-fi, hi-fi), prototype et prototypage à l'aide de Sketch et d'Invision). Ainsi que par l'analyse d'interviews utilisateurs et par la restitution de comptes rendus.
- Technique : test et recette des solutions développées.
- Gestion d'un CMS : mise à jour de différents contenus (wordpress).

Trello

Jira

Miro

Soft Skills

Empathie

Communication

Attention

Observation

Rigueur

Organisation

Adaptabilité

Travail d'équipe

Centres d'intérêt

Création et gestion d'un blog sur Wordpress autour de thématiques comme le voyage, le design, l'architecture, les sneakers et le streetwear

Collection de sneakers (conception d'une application mobile d'intermédiation)

Références

Disponibles sur demande

Chargée de communication (stage)

Redstart, Paris (France)

Juin 2019 - Septembre 2019

- Communication : accompagnement de start-ups dans le développement et l'élaboration de leur stratégie de communication.
Cela s'est traduit par du storytelling, du branding, la conception de calendriers éditoriaux, la création de contenus variés et la conception de rétroplannings.
- UX/UI Design : réalisation d'audit ergonomique, benchmark, conception de gabarits fonctionnels (wireframe (mid-fi, hi-fi), prototype, prototypage).
- Gestion d'un CMS : mise à jour de sites.

Études

Mastère (équivalent maîtrise) expert en stratégie digitale, spécialité UX Design

Digital Campus Paris, Paris (France)

Septembre 2020 - Septembre 2022

Majore de promotion

Bachelor (équivalent baccalauréat) Webmarketing & UX

HETIC, Montreuil (France)

Septembre 2017 - Septembre 2020